

Actividad 4. Innovación y Creatividad

Parte Teórica:

- 1- Qué es la innovación abierta, cuáles son sus puntos clave y qué impactos producen en la empresa.
- 2- Analizando la certificación de los sistemas de innovación ISO 56001, cuáles son las claves en la gestión de la innovación.
- 3- Indique los 9 beneficios de la gestión de la innovación con la nueva ISO 56001.
- 4- Cómo se planifican las ideas en la gestión de la creatividad.
- 5- Qué características tiene el comportamiento de las personas que son más creativas.
- 6- Cuáles son las cuatro fases del comportamiento creativo y razónelas.

Actividad 4. Innovación y Creatividad

7- Vamos a trabajar importantes empresarios innovadores, tecnológicos y no tecnológicos. Analizaremos su historia-biografía personal, infancia, juventud, estudios y donde, secuencia temporal de ideas de negocio e innovación en las que se involucró y grado de éxito, algún detalle de su personalidad que se desee aportar, si se involucra en acciones para la mejora del entorno, en sostenibilidad o sobre las condiciones de vida de las personas, qué aporta al mundo complejo e hiperconectado de hoy, legado, proyectos diversificados de su actividad principal que sea de interés mencionar, sus reglas de éxito en el mundo empresarial o de innovación, su visión sobre el futuro, optimista o pesimista,... y por último, vuestra apreciación personal sobre la figura de este emprendedor, visionario, innovador,....



Sam Altman (CEO de OpenAI, creador de ChapGPT)

Actividad 4. Innovación y Creatividad

Temas para los trabajos:

8- Expone tu opinión sobre este artículo de prensa digital:

Sam Altman, creador de ChatGPT, predice el fin de los influencers

El CEO de OpenAI sostiene que la colaboración entre humanos e inteligencia artificial marcará el rumbo de la comunicación visual, un factor que obliga a los profesionales a reinventarse y adoptar nuevas tecnologías en su trabajo

<https://www.infobae.com/tecno/2025/10/21/sam-altman-creador-de-chatgpt-predice-el-fin-de-los-influencers/>

Actividad 4. Innovación y Creatividad

9- Vamos a trabajar importantes empresarios innovadores, tecnológicos y no tecnológicos. Analizaremos su historia-biografía personal, infancia, juventud, estudios y donde, secuencia temporal de ideas de negocio e innovación en las que se involucró y grado de éxito, algún detalle de su personalidad que se desee aportar, si se involucra en acciones para la mejora del entorno, en sostenibilidad o sobre las condiciones de vida de las personas, qué aporta al mundo complejo e hiperconectado de hoy, legado, proyectos diversificados de su actividad principal que sea de interés mencionar, sus reglas de éxito en el mundo empresarial o de innovación, su visión sobre el futuro, optimista o pesimista,... y por último, vuestra apreciación personal sobre la figura de este emprendedor, visionario, innovador,....



Jensen Huang
CEO Nvidia

Actividad 4. Innovación y Creatividad

Temas para los trabajos:

10- Expone tu opinión sobre este artículo de prensa digital:

Jensen Huang, CEO de Nvidia, sentencia el futuro de las empresas: “Toda compañía necesitará dos fábricas, una para sus productos y otra para la IA”

La automatización de procesos en la industria requerirá una ampliación de secciones para adaptarse a los recursos que ofrezca la inteligencia artificial

https://www.larazon.es/tecnologia-consumo/jensen-huang-ceo-nvidia-sentencia-futuro-empresas-toda-compania-necesitara-dos-fabricas-sus-productos-otra_202507306889e33cabb2960d1fb99dc4.html

Actividad 4. Innovación y Creatividad

Temas para los trabajos:

11- Expone tu opinión sobre este artículo de prensa digital:

**La creatividad en los negocios:
un factor clave para el
crecimiento**

<https://hazmarca.marketing/importancia-de-la-creatividad-en-los-negocios/>

Actividad 4. Innovación y Creatividad

Temas para los trabajos:

12- Escoger, según el listado FORBES de los 100 españoles más creativos del mundo de la negocios, a cinco españoles que os llame la atención y mostrarme que hacen, por qué están en este listado.

Lista Forbes | Los 100 más creativos en el mundo de los negocios



Forbes
LISTA
100
CREATIVOS
2024

Actividad 4. Innovación y Creatividad

13- Escoger cinco futuristas o prospectivistas que están llamados a influir y diseñar las estrategias de la revolución tecnológica que os haya interesado especialmente y describir su actividad.



El informe Future Today Institute 2022 ha analizado 500 tendencias tecnológicas con posibilidad de ser implementadas en múltiples industrias. **Los futuristas o prospectivistas tienen el objetivo de identificarlas, estudiarlas y diseñar acciones estratégicas para adelantarse (incluso influir) a sus futuros** (posibles, probables y preferibles), que en ningún caso son inevitables.

<https://forbes.es/listas/170243/lista-forbes-los-40-mejores-futuristas-de-espana/>

Actividad 4. Innovación y Creatividad

14- Escoger, según el listado FORBES de los españoles que están en la lista de jóvenes visionarios de Europa, a cinco visionarios que os llame la atención y mostrarme que hacen, por qué están en este listado...

Estos son los españoles de la lista 30 Under 30 Europe 2025

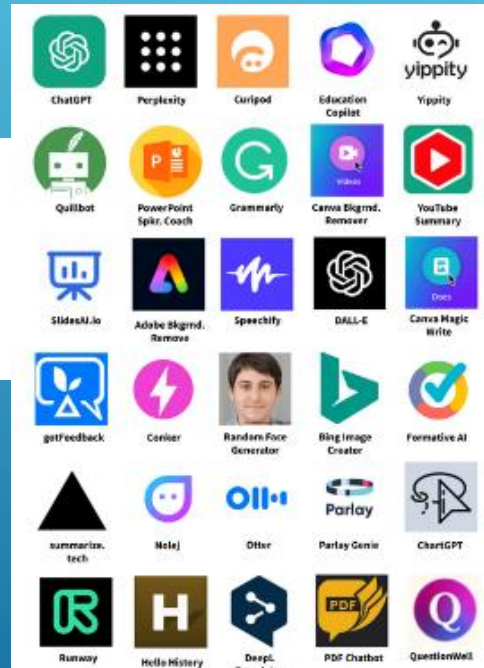


<https://forbes.es/listas/683500/estos-son-los-espanoles-de-la-lista-30-under-30-europe-2025/>

Actividad 4. Innovación y Creatividad

15- Escoger de este listado de 30 herramientas de IA para su uso en clase 3 aplicaciones que os parezcan interesantes y contar cual es su funcionalidad.

30 AI tools to use in the classroom



<https://ditchthattextbook.com/ai-tools/>

Actividad 4. Innovación y Creatividad

16- Escoger, Escoger de este listado de herramientas de IA educativa 3 aplicaciones que os parezcan interesantes y contar cual es su funcionalidad.

Las 30 mejores herramientas de IA educativa para estudiantes

Top 30 mejores herramientas de IA para estudiantes

A continuación encontrarás una selección de las **30 herramientas educativas de IA más útiles** para estudiantes en este 2025. Están organizadas por categorías para que puedas identificar rápidamente cuál se adapta mejor a tus necesidades: redacción, matemáticas, idiomas, organización, exámenes y proyectos.

<https://www.gostudent.org/es-es/blog/las-30-mejores-herramientas-de-ia-educativa-para-estudiantes>

Actividad 4. Innovación y Creatividad

17- Escoger 3 empresas entre este listado de las 15 empresas más prometedoras en Inteligencia Artificial. Describir la actividad de cada una de las 3 empresas que escojáís, bichear un poco en su web y explicar porque os ha parecido interesante u os ha llamado la atención.

Top 15 de las startups más prometedoras de IA en 2023



<https://elreferente.es/startups/top-15-de-las-startups-mas-prometedoras-de-ia-en-2023/>

«Es importante crear distritos de investigación, es decir, espacios donde pueden trabajar emprendedores, creadores e innovadores de todos los dominios de la sociedad y de los negocios».